　socket相关程序从windows移植到linux下需要注意的   
　　1)头文件   
　　windows下winsock.h/winsock2.h   
　　linux下sys/socket.h   
　　错误处理：errno.h   
　　2)初始化   
　　windows下需要用WSAStartup   
　　linux下不需要   
　　3)关闭socket   
　　windows下closesocket(...)   
　　linux下close(...)   
　　4)类型   
　　windows下SOCKET   
　　linux下int   
　　如我用到的一些宏：   
　　#ifdef WIN32   
　　typedef int socklen\_t;   
　　typedef int ssize\_t;   
　　#endif   
　　#ifdef \_\_LINUX\_\_   
　　typedef int SOCKET;   
　　typedef unsigned char BYTE;   
　　typedef unsigned long DWORD;   
　　#define FALSE 0   
　　#define SOCKET\_ERROR (-1)   
　　#endif   
　　5)获取错误码   
　　windows下getlasterror()/WSAGetLastError()   
　　linux下errno变量   
　　6)设置非阻塞   
　　windows下ioctlsocket()   
　　linux下fcntl()   
　　7)send函数最后一个参数   
　　windows下一般设置为0   
　　linux下最好设置为MSG\_NOSIGNAL，如果不设置，在发送出错后有可 能会导致程序退出。   
　　8)毫秒级时间获取   
　　windows下GetTickCount()   
　　linux下gettimeofday()   
　　多线程   
　　多线程: (win)process.h --〉(linux)pthread.h   
　　\_beginthread --> pthread\_create   
　　\_endthread --> pthread\_exit(王朝网络 wangchao.net.cn)